

## 花蓮縣 112學年度科技教育創意實作競賽【資訊科技組】作品企劃書

### 撰寫說明

一、本作品企劃書為初賽評審的重要文件之一，請參賽同學發揮創意細心撰寫。

二、作品企劃書上傳方式及規定如下 -

(一) 作品企劃書須上傳兩次：

上傳次別	上傳期限	上傳內容
第一次	113年1月30日(二)前 請於報名時同時上傳	●企劃書初稿 須已決定作品主題，並說明作品大致的方向。
第二次	113年3月6日(三)前	●企劃書最終版 1.提供評審於賽前預覽並針對相關項目先行評分。 2.須延續初稿的理念進行深化及修改，詳細列出作品資訊，包含程式等內容。 3.此最終版務必符合競賽當日提供的紙本。 4.上傳後即不提供修改。

(二) 請參照附件格式撰寫內容，內文總頁數不得超過 20 頁，上傳檔案大小須於 20 MB 以內，格式以.pdf 為限。

(三) 上傳之企劃書檔案名稱請以【日期-組別-資-校名.pdf】為命名，例如：【20240301 國中-資-光復國中.pdf】或【20240302 國小-資-大進國小.pdf】，待收件完畢，承辦單位會將其校名手動改為隊伍編號。若截止日前欲修改內容，請註明更新日期再上傳，並和承辦單位確認是否上傳成功。

(四) 作品企劃書請自行存檔，承辦單位不協助複製或影印。

(五) 作品企劃書中請勿露出學校及參賽者個人資料，露出者予以扣分。

# 花蓮縣112學年度科技教育創意實作競賽

## 【資訊科技組】

### 作品企劃書

隊伍編號：\_\_\_\_\_（由承辦單位填寫）

作品名稱：\_\_\_\_\_

參賽組別： 國小組       國中組

作品企劃書為競賽評分項目之一，請各位同學發揮創意、用心撰寫，作品企劃書建議包含以下內容：作品名稱、問題解析與解決策略、作品說明、事件流程圖、程式碼、機具應用、材料清單、團隊分工及參考資料，其餘想補充的部分，可自行增加欄位進行撰寫，作品企劃書以20頁為上限（不包含封面）。

作品名稱		
問題解析與解決策略	說明如何定義與解析問題，並說明提供何種對應的解決策略，除了文字之外，建議輔以圖示說明表達（如：概念圖、樹狀圖、魚骨圖等）。	
作品說明	1.目前市場上是否有相關的設計，蒐集到了哪些相關資料 2.作品有哪些功能可以解決或改善所發現的問題、困難，或是你的作品將可以如何延伸應用在日常生活之中，以達到滿足需求或解決問題的目標	
事件流程圖	將解決的策略，分解成不同的事件，並以事件流程圖的方式，描述問題解決的流程。	
程式碼	<u>對應上項之事件流程圖，呈現各事件的程式碼，並針對程式碼中的重點進行說明。</u>	
軟硬體設備	列舉製作作品過程中會使用到的軟體、硬體及其用途	
素材應用 (註1)	素材	價錢
	可列舉製作作品會使用到的材料、多媒體素材等	
	(欄位不足可自行增加)	
團隊分工	團隊中各個隊員負責的工作為何，在製作作品過程中，如何應用資訊工具進行團隊合作（請勿露出學校及參賽者個人資料，露出者予以扣分）	
參考資料	撰寫作品說明書及製作過程中參考過的資料、文獻等	
其他	1.參賽作品是否曾參加過其他競賽並且獲得名次，如有前述狀況，請詳述本次參賽作品修改了哪些部分，或詳述與之前得獎作品的差異性。 2.如果還有更多想發揮的內容，可自行加列。	

註1：軟硬體設備與素材應用並非列越多越高分，此兩項欄位希望各隊伍能選擇最適合的素材進行規劃。另，若參賽隊伍有製作實品，建議可多使用回收環保材料。

註2：關於價格的部分，請以將作品普及化的方向進行設計思考。