

【競賽規則與注意事項】

1. 試場中正國小校內不開放停車，請自行尋覓附近合法停車位。
2. 指導老師可以在中正國小英語教室 1 休息。(為提升防疫標準，此次不開放家長陪同參賽)
3. 參賽學生請擇一攜帶：健保卡、在學證明、學生證等，供查驗身份，未攜帶者由指導老師當場簽切結書證明學生身份，如經舉發，身份不實，取消參賽資格。
4. 比賽當天不得自行攜帶任何儲存設備、媒體、素材、或任何參考文件進場；當天所有電腦都將實施網路斷線，繳交作品或同組同學資料交換僅能使用本府提供的隨身碟。
5. 本次競賽開放自行攜帶耳機麥克風，未攜帶者考場可借用全新設備。
6. 手機請關靜音，並且競賽過程中不得使用。
7. 防疫期間，為恐防疫群聚感染，入場選手及師生需自備口罩入場。報到入場前需接受工作人員量測體溫；若有發燒達 38°C 情形，該員禁止入場，該組並以棄賽論；但若組員堅持參賽，考量學生參與縣級競賽不易經驗難求，同意另一選手仍可入場操作，但該組不予計分。
8. 因複賽為初賽之延續，故原初賽報名隊伍學生及指導老師亦不得異動。
9. 報到時必須同時繳回 CC 授權同意書，指導老師可在場協助選手確認電腦軟硬體狀況之後，待競賽開始之後再行離開。
10. 依全國賽提供之軟體及素材皆已安裝或存放於電腦桌面。
11. 為競賽公平，競賽時間僅限於同組同學之間輕聲交談，禁止其他組同學出聲指導、其他示意或代為操作電腦等行為。
12. 競賽當天除電腦軟硬體故障等因素外，工作人員將一概不協助任何技術性問題。(例如耳機麥克風的安裝、如何開啓程式、如何存檔、錄音選項被關閉如何打開等)，請各位指導老師事先指導選手關於耳機麥克風安裝順序、相關基礎電腦操作、USB 隨身碟的使用方法。電腦設備若有任何狀況無法處理者，請舉手讓工作人員幫忙，但與競賽相關之操作及存檔必需自行操作。
13. 作品內容禁止編輯上選手所屬學校及作者姓名，違者評審將開評審會議時討論酌予扣分。
14. 競賽檔案存檔名稱“組別-學校姓名 1-學校姓名 2” (副檔名. sb3 請勿變動)，例如：
 - 國中動畫-XX 國中邱○○-XX 國中李○○. sb3
 - 國小動畫-XX 國小邱○○-XX 國小李○○. sb3
 - 國中遊戲-XX 國中邱○○-XX 國中李○○. sb3
 - 國小遊戲-XX 國小邱○○-XX 國小李○○. sb3
15. 選手競賽時請在硬碟上存檔操作，並隨時存檔及備份隨身碟以免意外，完成作品繳交時，才將檔案複製進 USB，並繳交給工作人員，繳交同時當場確認檔名編號及工作人員是否已存檔至指定筆電，且檔案確認可以開啓後，才可刪除原電腦硬碟上之作品，並將本府提供借用之耳機歸還後，方可離開現場與帶隊老師會合離開。
16. 違反上述注意事項之競賽選手經由工作人員提醒後如果仍不聽勸阻者將取消比賽資格。
17. 其他未盡事項請聽從大會工作員宣布為準。

附註：

1. 耳機麥克風安裝順序必須在開啟 Scratch 之前，若已先開 Scratch 再裝麥克風會無法使用，所以若安裝時顛倒順序，請先關閉 Scratch 再安裝麥克風，隨後再開啟 Scratch 即可。
2. 因本次全國賽不提供網路攝影機，為與全國賽標準一致，故本次競賽亦不提供，請指導老師與選手留意。
3. 競賽結束繳交檔案完畢後務必刪除原電腦上之作品，以免影響下場競賽之公平性。
4. 參賽選手師生一律從中正國小大門進入，配合防疫規定，學校會派人協助量額溫，並在川堂完成報到檢錄。
5. 請參賽選手師生依循指定路線至競賽場所及教梯教室休息，不得喧嘩或干擾學校正常教學運作。
6. 基本防護措施：請學校協助確認參賽人員(包括學生、教師、工作人員及評審)14 天內無境外旅遊史，如符合「具感染風險民眾追蹤管理機制」中「居家隔離」或「居家檢疫」，及「自主健康管理」之社區監測通報採檢個案實施之對象者，禁止參加比賽。
7. 比賽期間防護措施：
 - (1)請由中正國小大門進入及離開，進入校區由專人量體溫，採實名入場制，不對外開放非競賽相關人員入校，僅參賽學生、指導老師及工作人員等允許入校，競賽全程配戴口罩(請自備)。
 - (2)競賽當日有發燒者(額溫 ≥ 37.5 度/耳溫 ≥ 38 度)或咳嗽、流鼻水等呼吸道症狀、腹瀉、身體不適者，一律禁止參加比賽。
 - (3)嚴禁隱匿旅遊史及個人身體症狀，如經查明屬實者，取消參賽資格，並依中央疫情通報作業規定，通報主管機關及依「傳染病防治法」處理。
8. 比賽結束後注意事項：所有與會人員於比賽後倘因發燒或身體不適住院，請依教育部「校園安全及災害事件通報作業要點」規定，辦理通報事宜。
9. 競賽承辦單位處理原則得依中央流行疫情指揮中心公布相關之防疫建議，適時調整相關防疫措施。